

Manuel d'utilisation EPITA - *Projet S2*



HERMITA *Produit par Epistars™*

ANOUAR BELMDEJENNEH, ANTOINE BLUMENROEDER, BAPTISTE
DURRINGER, DYLAN DE ARAUJO *2022-2023*

1 Joueur

1.1 Contrôles

1.1.1 Mouvements

La base de tout jeu, c'est de pouvoir exploiter ses fonctionnalités mécaniques à son plein potentiel. Dans Hermita, les contrôles sont faciles à prendre en main. Par défaut, les mouvements sont en W/A/S/D (avancer, reculer, droite, gauche) afin de s'adapter aux claviers de l'école. Les touches sont cependant modifiables en appuyant sur ECHAP et en cliquant sur "Controls"

en bas à droite de l'écran. Ainsi, si vous préférez jouer en Z/Q/S/D, il vous est totalement possible d'y parvenir.

Le joueur est également équipé d'un "dash" qu'il peut activer en appuyant sur SHIFT. Le petit nuage à gauche de la barre de slots correspond à la charge de la capacité.

1.1.2 Sorts

Pour combattre les différents monstres que vous allez affronter au cours de votre aventure, il vous faudra équiper des sortilèges. Par défaut, le sortilège "Fireball Rune" est donné à tout joueur en début de partie. Pour accéder à d'autres sorts, il vous faudra tuer des monstres et récupérer des poudres élémentaires que vous devrez transformer d'abord en perle puis en orbe, puis vous devrez aller craft le sort voulu.

Pour équiper vos sorts, appuyer sur I pour accéder à l'inventaire, puis maintenez le clic gauche de votre souris sur le sort que vous voulez utiliser et glissez-le dans un des slots de l'inventaire. Vous pouvez ainsi changer de combinaison de sorts sans forcément vous trouver dans le Housing. Une combinaison de cinq sorts maximum est possible du fait des cinq slots de barre disponibles (screen ci-dessus).

Notre modèle de jeu s'inspire de celui de League Of Legend où le joueur doit appuyer sur les touches numériques correspondant au slot de barre dans lequel se trouve le sort. Si vous équipez la "Fireball Rune" dans le slot 1, il faudra appuyer sur 1 pour le lancer. Pour viser, il faut diriger la souris vers votre cible.

Fireball Rune : Sort à distance, envoie une boule de feu sur les ennemis.

Rock Throw Rune : Sort à distance, envoie des roches sur les ennemis.

Water Jet Rune : Sort à distance, envoie une jet d'eau sur les ennemis.

Thunder Orb Rune : Sort à distance, envoie un éclair sur les ennemis.

Big Log Rune : Sort à distance, envoie une buche sur les ennemis.

Water Tornado Rune : Sort à distance, envoie une tornade d'eau sur les ennemis.

Energized Rock Rune : Sort à distance, envoie une roche chargée sur les ennemis.

Phoenix Rune : Sort à distance, envoie un phénix de feu sur les ennemis.

Fire Laser Rune : Sort de longue portée, génère un laser du joueur jusqu'à la cible (range de 9 tiles).

Acid Mine Rune : Sort de pose, pose une mine acide qui explose lorsqu'un ennemi passe dessus.

Water Mine Rune : Sort de pose, pose une mine d'eau qui explose et heal les joueurs à proximité.

Fire Shield Rune : Sort de défense, génère un bouclier de feu qui réduit les dégâts reçus.

Energy Boost Rune : Sort de boost, boost le power du joueur de 100

Map : Pour agrandir la minimap, appuyer sur M.

Interact : Pour interagir avec certains éléments, appuyez sur E.

Inventaire : Pour accéder à l'inventaire, appuyez sur I.

1.2 Compétences

Au cours de votre aventure, vous serez amenés à tuer différents monstres qui vous rapporteront de l'expérience. En cumulant cette expérience, vous allez gagner en niveaux et récupérer des points de compétences. A vous de choisir où vous voulez les placer afin d'améliorer les

aptitudes de votre personnage. Pour savoir votre niveau ainsi que les points de compétences que vous possédez, accédez à l'inventaire.

Pour distribuer vos points de compétences, cliquez sur le bouton "Skills" en haut à droite du personnage. Cliquez sur le bouton "Reset" pour récupérer tous vos points distribués pour que vous les redistribuiez.

1.3 Multijoueur

Pour vous connecter en Multijoueur, rendez-vous au portail de l'Île et interagissez avec. Il vous proposera alors un bouton "Host" et un bouton "Join".

Si vous voulez héberger une partie, cliquez sur le bouton "Host". Un code sera alors disponible en appuyant sur ECHAP en haut à droite. Cliquez dessus pour le copier et l'envoyer à vos amis.

Si vous voulez rejoindre une partie, saisissez le code de la partie que votre ami héberge dans l'encadré "Type ..." puis cliquez sur "Join".

2 Housing

2.1 Workbench

Il s'agit de l'endroit où vous aller polir vos gemmes afin de fabriquer des équipements en tout genre, détruire vos géodes récupérées en exploration, ainsi que de l'endroit où vous aller transformer vos poussières élémentaires en perles, puis en orbes. Pour accéder au Workbench, approchez-vous de ce dernier et interagissez avec.

2.2 Workshop

Il s'agit de l'endroit où vous allez pouvoir utiliser vos gemmes polies ainsi que certains loots récupérés sur des créatures. Vous pourrez crafter des bâtons, des colliers, des potions, ainsi que des capes. Cela vous aidera à améliorer vos stats ainsi que vous garantir une survie contre des ennemis puissants. Pour accéder au Workshop, approchez-vous de ce derrière et interagissez avec.

2.2.1 Craft d'objet d'invocation du boss final

Au cours de votre exploration vous rencontrerez trois mini-boss qui vous donneront chacun un artefact à garder précieusement. C'est en combinant ces trois artefacts dans le Workshop que vous obtiendrez l'artefact qui vous permettra de vous rendre au boss final du jeu.

2.3 Laboratory

C'est dans le laboratoire que vous allez pouvoir fabriquer tous les nouveaux sorts dont vous rêvez. Pour interagir avec le laboratoire, approchez-vous de ce dernier et interagissez avec.